

Regolamento _ Nitropolis 2

1. Nitropolis 2 è una slot con 6 rulli, 4 righe con rulli con fino a 191 102 976 di modalità di vincita.
2. Il gioco offre diversi livelli di puntata per ciascuna valuta.
3. Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
4. Le linee di puntata vengono pagate da sinistra a destra, con la possibilità di essere pagate anche da destra a sinistra. Viene pagata solo la vincita maggiore per linea di puntata attiva.
5. Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
6. Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin (se disponibile nella relativa giurisdizione). Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
7. Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
8. Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
9. È possibile giocare a Nitropolis 2 in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free spin.
10. Tutti gli spin, in modalità normale e bonus, iniziano con 6 rulli, 4 righe e 4 096 modalità di vincita.
11. Il simbolo wild sostituisce tutti i simboli eccetto il simbolo bonus e i simboli Nitro Booster. Una linea di pagamento completa di simboli wild paga il valore più alto previsto per il simbolo.
12. Tutti i simboli e i Nitro Reel che fanno parte di una vincita hanno un respin separato. Il nuovo risultato viene pagato di conseguenza e la funzione respin continua fino a quando continuano a comparire nuove combinazioni vincenti.
13. Un Nitro Reel copre sempre due posizioni di simboli e può essere di dimensioni 4, 6, 8, 10 o 12. Le dimensioni rappresentano il numero di singoli simboli 1x1 identici che contiene, ad es. la dimensione 8 è composta da 8 simboli 1x1 standard.
14. Un Nitro Reel può apparire in uno spin iniziale e in modo casuale quando due simboli adiacenti verticalmente vanno in respin dopo una vittoria.
15. Il numero di modalità di vincita aumenta man mano che aumenta il numero dei Nitro Reel e la dimensione dei Nitro Reel. Inizia con 4 096 e può crescere fino a un massimo di 191 102 976 modalità.
16. I Nitro Booster sono rulli separati che si fermano prima dei rulli principali. Contengono solo simboli funzione e simboli bonus. 6 funzioni influenzano i Nitro Reel e 2 i rulli principali. Anche i rulli Nitro Booster sopra i rulli principali in respin andranno in respin durante i respin vincenti, tranne quando contengono una funzione Nitro Booster attiva.
17. Le funzioni Nitro Booster che influenzano i Nitro Reel sono: Nitro Wild, Nitro Match, Nitro Upgrade, All Wild, All Match e All Premium. Nitro Wild, Nitro Match e Nitro Upgrade influenzano solo i Nitro Reel sul rullo corrispondente nella stessa colonna. All Wild, All Match e All Premium influenzano tutti i Nitro Reel visibili nel gioco.
18. Le funzioni Both Ways e Respin influenzano tutti i rulli principali. La funzione Respin influenza anche il Nitro Booster.
19. La funzione Respin si attiva quando un simbolo Respin è nel Nitro Booster e non ci sono più vincite sui rulli principali. Tutti i Nitro Reel, i simboli bonus e la funzione Both Ways si bloccano in posizione. Tutti i rulli principali, inclusi i Nitro Reel e Nitro Booster, vanno in respin. Se nel Nitro Booster sono presenti più simboli funzione Respin, viene attivato e utilizzato 1 Respin per volta. I restanti simboli funzione Respin si bloccano tra un respin e l'altro.
20. La funzione Both Ways si attiva quando compare nel Nitro Booster; All Ways paga da sinistra a destra e da destra a sinistra. Il simbolo Both Ways rimane sticky fino a quando non ci sono più respin o vincite.
21. La funzione Nitro Wild si attiva quando compare nel Nitro Booster e uno o più Nitro Reel stanno girando sul rullo corrispondente nella stessa colonna. Tutti i simboli all'interno del Nitro Reel compariranno come simboli wild. La funzione Nitro Wild sostituisce i simboli nei Nitro Reel con simboli

Wild se i simboli All Match e All Premium si trovano nel Nitro Booster.

22. La funzione Nitro Match si attiva quando compare nel Nitro Booster e uno o più Nitro Reel stanno girando sul rullo corrispondente nella stessa colonna. Tutti i simboli sui Nitro Reel si fermeranno su simboli corrispondenti a un simbolo di pagamento sul rullo a sinistra.

23. La funzione Nitro Upgrade si attiva quando compare nel Nitro Booster e uno o più Nitro Reel stanno girando sul rullo corrispondente nella stessa colonna. Il numero di simboli nei Nitro Reel viene potenziato e aumenta a un numero maggiore di simboli.

24. La funzione All Wild si attiva quando compare nel Nitro Booster e uno o più Nitro Reel stanno girando sul rullo principale. Tutti i simboli all'interno di tutti i Nitro Reel compariranno come simboli wild. La funzione All Wild sostituisce le funzioni All Match e All Premium nel Nitro Booster.

25. La funzione All Match si attiva quando compare nel Nitro Booster e uno o più Nitro Reel stanno girando sul rullo principale. Tutti i simboli su tutti i Nitro Reel si fermeranno su simboli corrispondenti a un simbolo di pagamento sul rullo a sinistra. Un Nitro Reel che gira sul primo rullo non corrisponderà a nessun simbolo.

26. La funzione All Premium si attiva quando compare nel Nitro Booster e uno o più Nitro Reel stanno girando sul rullo principale. Tutti i simboli in ciascun Nitro Reel si fermeranno su uno dei quattro simboli di valore più alto in base alla tabella dei pagamenti.

27. Una combinazione di tre o più simboli bonus sui rulli principali o su Nitro Booster durante la modalità normale attiva la modalità bonus con free spin.

- 6 simboli bonus: 25 free spin
- 5 simboli bonus: 20 free spin
- 4 simboli bonus: 15 free spin
- 3 simboli bonus: 10 free spin

28. I simboli bonus possono comparire su tutti i rulli principali, inclusi i Nitro Reel e Nitro Booster. Un simbolo bonus all'interno di un Nitro Reel sarà considerato come uno solo indipendentemente dalle dimensioni del Nitro Reel. Il numero di modalità di vincita torna al valore precedente quando il simbolo bonus esce.

29. Durante i free spin, tutti i Nitro Reel restano bloccati sul posto e restano in gioco per i free spin residui.

30. Durante i free spin, tre o più simboli bonus sui rulli principali o su Nitro Booster riattivano free spin aggiuntivi. Il numero di free spin aggiuntivi è determinato in maniera analoga all'attivazione iniziale del gioco bonus.

31. Il gioco bonus con free spin finisce quando saranno terminati i free spin o quando viene stata raggiunta la vincita massima.

32. Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.

33. Le puntate non possono essere modificate mentre sono in corso gli spin o le modalità bonus.

34. Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Nitropolis 2 è pari al 95.0%.

35. Il gioco assegna una vincita massima di 10 000 volte la puntata.

36. In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

X-iter

La funzione X-iter offre 5 diverse modalità di gioco: X-iter 1, X-iter 2, X-iter 3, X-iter 4 e X-iter 5.

❑ X-iter 1: garantisce uno spin vincente al costo di 5 volte la puntata selezionata.

❑ X-iter 2: garantisce 3 spin con almeno un simbolo funzione o bonus che compare su ciascuna posizione del Nitro Booster, al costo di 25 volte la puntata selezionata.

❑ X-iter 3: garantisce un round di gioco con tre simboli bonus e accesso al gioco bonus al costo di 100 volte la puntata selezionata.

❑ X-iter 4: garantisce un round di gioco con quattro simboli bonus e accesso al gioco bonus al costo di 200 volte la puntata selezionata.

❑ X-iter 5: garantisce tre simboli bonus e l'accesso al gioco bonus con dodici Nitro Reel, il numero massimo possibile, al costo di 500 volte la puntata selezionata.

Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.

Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter in

Nitropolis 2 è pari al 95,0%.

Tutte le regole del gioco si applicano anche alle funzioni X-iter.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95,00%**.